

SUBIECTE LA INFORMATICĂ

1. Se consideră un graf neorientat cu 10 vârfuri și 14 muchii. Care este numărul minim și numărul maxim de componente conexe?
 - a) 1 și 7
 - b) 2 și 7
 - c) 1 și 5
 - d) 2 și 5

2. Subprogramul **MinCif** calculează cifra minimă a unui număr natural **n**. Afisarea cifrei minime în urma apelului **MinCif(n, c)**; se realizează prin **cout<<c**; (C/C++), respectiv **write(c)**; (Pascal). Indicați antetul corect al subprogramului:

Limbaj C / C++

- a) int MinCif(int n)
- b) void MinCif(int c, int &n)
- c) void MinCif(int c, int n)
- d) int MinCif(int &c)

Limbaj Pascal

- a) function MinCif(n:integer):integer;
- b) procedure MinCif(c:integer, var n:integer);
- c) procedure MinCif(c,n:integer);
- d) function MinCif(var c:integer):integer;

3. Se consideră algoritmul următor scris în pseudocod, în care s-a notat cu **[x]** partea întreagă a numărului real **x**, iar cu **x%y** restul împărțirii numărului întreg **x** la numărul întreg, nenul **y**.

```

citește x  (număr natural nenul)
s ← 0
d ← 1
  cât timp x ≠ 1 execută
    d ← d+1
    p ← 0
      cât timp x % d = 0 execută
        p ← p+1
        x ← [x/d]
      }
    s ← s+p
  }
scrie s
  
```

Precizați ce se va afișa în urma executării secvenței de mai sus.

- a) Suma factorilor primi care apar în descompunerea numărului **x**.
- b) Numărul factorilor primi care apar în descompunerea numărului **x**.
- c) Suma puterilor la care apar factorii primi în descompunerea numărului **x**.
- d) Suma divizorilor numărului **x**.

4. Folosind metoda *backtracking* se generează în ordine crescătoare numerele pare de trei cifre, care nu conțin două cifre alăturate de aceeași paritate. Știind că primele patru soluții sunt: **210, 212, 214, 216**, selectați a șaptea soluție.

- a) 230
- b) 234
- c) 222
- d) 232

5. Se consideră tablourile unidimensionale **A=(2, 5, 7, 8, 10)** și **B=(13, 10, 9, 7, 3)**. În urma interclasării în ordine crescătoare a celor două tablouri se va obține tabloul **C**. Alegeti varianta corectă pentru tabloul **C**.

- a) **C=(2, 13, 5, 10, 7, 9, 8, 7, 10, 3)**
- b) **C=(2, 3, 5, 7, 7, 8, 9, 10, 10, 13)**
- c) **C=(13, 10, 10, 9, 8, 7, 7, 5, 3, 2)**
- d) **C=(2, 5, 7, 8, 10, 3, 7, 9, 10, 13)**

6. Variabilele **n** ($n \in [2,10]$), **i** și **s** memorează numere naturale, iar variabila **v** memorează un tablou unidimensional cu **n** elemente numere naturale. Se consideră următoarea secvență de instrucțiuni:

Limbaj C / C++

```
s=0;
for (i=1;i<=n;i++)
    v[i]=n+1-i;
for (i=1;i<=n;i++)
    if (i%2==1)
        s=s+v[i];
cout<<s;
```

Limbaj Pascal

```
s:=0;
for i:=1 to n do
    v[i]:=n+1-i;
for i:=1 to n do
    if i mod 2 = 1 then
        s:=s+v[i];
writeln(s);
```



Ce se va afișa în urma executării secvenței de mai sus dacă variabila **n** are valoarea **10**?

- a) 30
- b) 25
- c) 55
- d) 1

7. Ce afișează următoarea instrucțiune?

Limbaj C / C++

```
cout<<strlen("Admitere Army");
```

Limbaj Pascal

```
writeln(length('Admitere Army'));
```

- a) 12
- b) 11
- c) 10
- d) 13

8. Precizați care este valoarea minimă pe care o poate avea expresia de mai jos, unde x este o variabilă de tip întreg.

Limbaj C / C++

$2*x \% 10 + 5 \% 2$

- a) 0
- b) 1
- c) 2
- d) 3

Limbaj Pascal

$2*x \bmod 10 + 5 \bmod 2$

9. Care variantă atribuie variabilei E rezultatul expresiei $a^2 + b^2 + 2ab$.

Limbaj C / C++

- a) $E = \text{pow}(a+b, 2);$
- b) $E = \text{pow}(a+b, 2) + 2*a*b;$
- c) $E = a*a + b*b + \text{pow}(a*b, 2);$
- d) $E = \text{pow}(a+b+a*b, 2);$

Limbaj Pascal

- a) $E := \text{sqr}(a+b);$
- b) $E := \text{sqr}(a+b) + 2*a*b;$
- c) $E := a*a + b*b + \text{sqr}(a*b);$
- d) $E := \text{sqr}(a+b+a*b);$

NOTĂ:

Toți itemii sunt obligatorii. Pentru fiecare item corect rezolvat se acordă 1 punct. Se alocă 1 punct din oficiu. În rezolvarea itemilor vă raportați, la alegere, la unul dintre limbajele de programare studiate.

CADRE DIDACTICE DE SPECIALITATE:

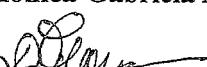
Prof.


Georgeta PREDA

Prof.


Monica-Gabriela AVRAM

Prof.


Delilah FLOREA

Prof.


Ana-Mădălina SIBIȘAN

Prof.


Virginia POPA

Prof.


Adina-Mihaela STĂNCULESCU

OPERARE PC: P.c.c. ing. Iuliana HIRLEA

MULTIPLICARE: P.c.c. Florin CUNȚAN

