

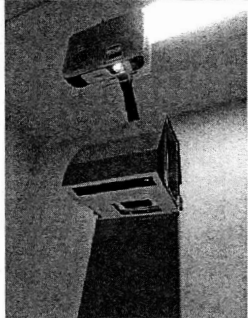
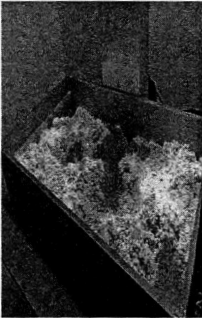
FIȘĂ DE EVIDENȚĂ Nr. 2/2021
a rezultatelor activităților de cercetare-dezvoltare

A. DATE GENERALE

DENUMIREA PROIECTULUI:	Demonstrator tehnologic cu realitate augmentată pentru dezvoltarea și optimizarea metodelor de analiză a pachetelor de forțe (Acronim: DTREA) LCD: Cercetarea și identificarea posibilităților de interconectare a componentelor – senzor kinect, videoproiector, VBS (Virtual Battlespace), software dedicat pentru realitate augmentată, echipamente și dispozitive care să permită instruirea pachetelor de forțe			CATEGORIA DE PROIECT: PSCD al MapN 2021	
CONTRACT DE FINANȚARE	NR.: A 5203 DATA: 11.06.2021	DURATA CONTRACT	LUNI 24	ACRONIM PROGRAM	DTREA
VALOAREA PROIECTULUI (INCLUDE ȘI ALTE SURSE)	4500 LEI (73300 lei total - 2021+2022)	VALOAREA CONTRACTULUI DE FINANȚARE [BUGET DE STAT]			4500 LEI
REZULTATELE CERCETĂRII APARTIN	1. ACADEMIA FORTELOR TERESTRE „NICOLAE BĂLCESCU” DIN SIBIU ^1	CONFORM ART. DIN CONTRACTUL NR.....			

B. DATE SPECIFICE

1) DENUMIRE REZULTAT	Articole științifice/ Volum/Invenție				
2) CATEGORIA REZULTATULUI (conform art. 74, nr. O.G. 57/2002)	Rezultat final	Rezultate intermediare ^2	CARACTERISTICI ALE REZULTATULUI FINAL		
2.1. documentatii, studii, lucrări	X		 ^3		 ^4
2.2. planuri, scheme			Cu acest demonstrator tehnologic se urmărește desfășurarea unui antrenament dinamic care să combine macheta modelabilă a terenului și platforma operațională		Imagini/ scheme/ fotografii
2.3. tehnologii					
2.4. procedee, metode					
2.5. produse informatice					
2.6. rețete, formule					

2.7. obiecte fizice/produse		X	cu componentă virtuală și augmentată, prin configurarea terenului și crearea situației tactice. De asemenea, au fost combinate cele mai bune aspecte legate de componentele tradiționale de instruire cu echipamente și dispozitive moderne, prin interconectare senzor kinect, videoproiector, VBS (Virtual Battlespace) și software dedicat AR. Eforturile experimentale și de cercetare au condus la construcția unei platforme de instruire independentă DTREA (Fig. 1 și Fig. 2).	 Fig.1  Fig.2
2.8. brevet invenție/alte asemenea				
2.9. Colecții și baze de date				
2.10. Creații biologice noi în domeniul producției vegetale și producției animale				
3) NIVEL DE MATURITATE TEHNOLOGICĂ (TRL)	TRL 1 - Principii de bază observate			
	TRL 2 - Formularea conceptului tehnologic			
	TRL 3 - Demonstrarea conceptului privind funcționalitățile critice sau caracteristicile la nivel analitic sau experimenta			
	TRL 4 - Validarea componentelor și/sau a ansamblului în condiții de laborator			
	TRL 5 - Validarea componentelor și/sau a ansamblului în condiții relevante de funcționare (mediul industrial)			
	TRL 6 - Demonstrarea funcționalității modelului în condiții relevante de funcționare (mediul industrial)			
	TRL 7 - Demonstrarea funcționalității prototipului în condiții relevante de funcționare			
	TRL 8 - Sisteme finalizate și calificate			

		TRL 9 - Sisteme a căror funcționalitate a fost demonstrată în mediul operațional						
4) DOMENIUL DE CERCETARE ^5		4.1. Tehnologiile societății informaționale						
		4.2. Energie						
		4.3. Mediu						
		4.4. Sănătate						
		4.5. Agricultură, securitatea și siguranța alimentară						
		4.6. Biotehnologii						
		4.7. Materiale, procese și produse inovative						
		4.8. Spațiu și securitate		X				
		4.9. Cercetări socioeconomice și umaniste						
		4.10. Altele						
5) DOMENII DE APLICABILITATE ^6		64 - Cercetare –Dezvoltare; 74 - Învățământ.						
6) CARACTERUL INOVATIV		6.1. produs nou			<i>Justificare/ concluzii ale rezultatului final (minim 300 caractere)</i> Ca platformă de instruire independentă, DTREA poate îmbunătăți considerabil interpretarea rezultatelor „jocurilor” de decizie tactică, fundamentarea hotărârilor și deciziilor acțiunilor militare prin metode științifice interdisciplinare, utilizând adecvat criterii de eficiență, standarde și proceduri specifice modelării și simulării acțiunilor militare. Analiza și acoperire tactică a terenului, proiecția virtuală/ digitală a situațiilor tactice pentru pachetele de forțe pe macheta modelabilă a terenului sunt variante sustenabile rapide a unor cursuri optime de acțiune pentru pachetele de forțe.			
6.2. produs modernizat								
6.3. tehnologie nouă								
6.4. tehnologie modernizată								
6.5. serviciu nou								
6.6. serviciu modernizat								
6.7. altele		X						
7) DENUMIREA REZULTATULUI DE CERCETARE ^8				Raport de cercetare-dezvoltare: Cercetarea și identificarea posibilităților de interconectare a componentelor – senzor Kinect, videoproiector, VBS (Virtual Battlespace), software dedicat pentru realitate – augmentată				
Nr. crt.	VALOAREA DE LA CARE INCEPE NEGOCIEREA ^9	PROCES-VERBAL NR./DATA ^10	MOD DE VALORIFICARE ^11	ACTUL PRIN CARE S-A REALIZAT VALORIFICAREA ^12	VALOAREA NEGOCIATA	BENEFICIAR ^13	IMPACT ^14	PERSOANE AUTORIZATE ^15
0	1	2	3	4	5	6	7	8

C. INFORMAȚII PRIVIND PROPRIETATEA INTELECTUALĂ

1.	Documentație tehnico-economică		nr. data
2.	Cerere înregistrare brevet de invenție		nr. data
3.	Brevet de invenție înregistrate(național, european, internațional)		nr. data
4.	Cerere înregistrare modele si desene industriale protejate		nr. data
5.	Modele si desene industriale protejate înregistrate (national, european, international)		nr. data
6.	Cerere înregistrare marca înregistrată		nr. data
7.	Mărci înregistrate (național, european, internațional)		nr. data
8.	Cerere înregistrare copyright		nr. data
9.	Înregistrare copyright (național, european, internațional)		nr. data
10.	Cerere înregistrare: rețete, geografice, specii vegetale si animale, etc.		nr.data
11.	Înregistrare: rețete, indicații geografice, specii vegetale si animale, etc. (național, european, internațional)		nr.data

D. INFORMAȚII PRIVIND DOCUMENTAȚIILE, COLECȚIILE ȘI BAZELE DE DATE DE INTERES NAȚIONAL

1. Denumire			
2. Categorie	2.1. Documentație		 ^16
	2.2. Colecție		
	2.3. Bază de date		
3. Arhivare	3.1. Fondul Arhivistic Național		
	3.2. Patrimoniul cultural mobil		
4. Alte informații			

Director de proiect
Lt.col.

Claudiu VESA

^1 Se completează denumirea partenerilor la proiectul de cercetare-dezvoltare care au contribuit la obținerea rezultatului.

^2 Se trec acele rezultate ale cercetării din etapele intermediare ale proiectului de cercetare-dezvoltare care pot fi utilizate și valorificate independent de includerea în rezultatul final.

^3 Se prezintă structura, datele tehnice, parametrii de funcționare specifici rezultatului final.

^4 Se inserează poza rezultatului/produsului final.^5 Conform Strategiei naționale de cercetare, inovare și specializare inteligentă.

^6 Conform CAEN revizuit 2008, 2 cifre.

^7 Justificare (Se explică, în maximum 100 de caractere, în ce constă noutatea.).

^8 Se va trece denumirea rezultatului final sau, după caz, a rezultatului/rezultatelor intermediar(e).

15

^9 Conform procedurii proprii, elaborată în baza Ordinului ministrului educației și cercetării nr. 4.242/2020 privind Procedura-cadru privind stabilirea valorii rezultatelor activității de cercetare-dezvoltare în vederea valorificării acestora.

^10 Se vor trece numărul și data la care a fost încheiat procesul-verbal al comisiei de evaluare a rezultatelor activităților de cercetare-dezvoltare, în vederea valorificării acestora.

^11 Vânzare produs/tehnologie; furnizare servicii; închiriere; concesionare; preluare în producția proprie; transmitere cu titlu gratuit; transfer drepturi de proprietate intelectuală, în conformitate cu Ordinul ministrului educației și cercetării nr. 6.125/2020 pentru aprobarea Ghidului de proprietate intelectuală.

^12 Se vor trece numărul și data semnării actului (de exemplu, contract) prin care s-a realizat valorificarea rezultatului cercetării.

^13 Se completează denumirea beneficiarului care preia rezultatul cercetării (date de contact operator economic, adresă, oraș, județ, telefon, fax, e-mail, website).

^14 Se vor completa efectele economice, sociale și de mediu obținute de beneficiar, asociate aplicării rezultatelor cercetării, anual, pe o perioadă de 5 ani.

^15 Numele și semnătura directorului de proiect și ale managerului de inovare/directorului entității de ITT responsabil cu verificarea datelor.

^16 Se va face o scurtă prezentare.